

# **DigiFIT Lehren – Reihe**

### innovativ unterrichten mit digitalen Medien

Innovatives Lernen bedeutet vor allem Lernen durch Tun und Erforschen, wobei der Schwerpunkt auf dem Lernen in Kontexten liegen sollte sowie dem Anwenden von Kenntnissen. Auf diese Weise wird das Lernen wieder persönlicher, konkreter, subjektiver, kreativer, vernetzter und dadurch transferorientierter (Rankin 2011).

Die Tatsache, dass Kinder und Jugendliche mit digitalen Medien heranwachsen, bedeutet nicht automatisch, dass sie die ausreichenden Kompetenzen für die digitale Welt besitzen. Und auch die Nutzung sozialer Medien erfordert einen angemessenen kritischen Umgang mit diesen, der zunächst erworben werden muss. Gerade hier ist eine Pädagogik gefragt, die nicht aus einer Abwehrhaltung heraus diese neuen Fragestellungen aufgreift, sondern eine Pädagogik, die das große Potential der neuen Technologien für einen innovativen Unterricht angemessen nutzt. (vgl. mobiles Lernen in der Schule, Thissen S20)

# **DigiFIT Lehren**

Die DigiFIT Reihe fördert die Integration digitaler Möglichkeiten und Perspektiven für das Lehren und Lernen in Ihrem Unterricht und begleitet Sie bei der Gestaltung entsprechender innovativer didaktischer Lehr-Lerndesigns.

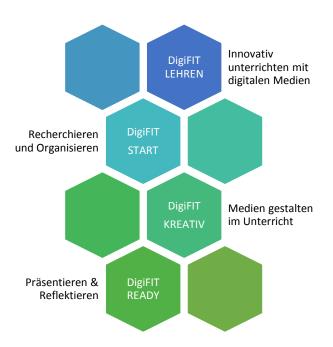
# **DigiFIT Module**

Die DigiFIT Reihe besteht aus 4 ergänzenden Modulen, die Momente des

Wissensmanagement in Lehr-Lernprozessen mit integrierten digitalen Medien abbilden und entsprechende Kompetenzen fördern will. Sie können einzelne Module buchen oder die gesamte Reihe besuchen und für Ihre Professionalisierung nutzen.

# Die Module sind schultypenübergreifend gestaltet und beinhalten:

- Didaktische Anregungen
   (DigiKomp Beispiele, 1x1 eLearning, Lessons to go, ...)
- Methoden
- Tools
- Safer Internet Aspekte



### Jedes Modul besteht aus:

Workshop	Üben & Umsetzen	Vertiefen & Reflektieren
Präsenz 4 Std	Onlinebetreuung 2Wochen / a 2 Std	Präsenz 4 Std



# **DigiFIT Module kurz vorgestellt**

### DigiFIT Lehren – dem Neuen im Unterricht eine Chance geben

Innovatives Lernen bedeutet vor allem Lernen durch Tun und Erforschen, wobei der Schwerpunkt auf dem Lernen in Kontexten liegt. In diesem Modul beschäftigen Sie sich mit der Gestaltung innovativer didaktischer Lehr-Lerndesigns und der Integration digitaler Möglichkeiten und Perspektiven für das Lehren und Lernen in Ihrem Unterricht.

- Was möchten Sie mit der jeweiligen eLearning-Unterrichtseinheit erreichen und welche Vorteile bieten sich gegenüber anderen Methoden?
- Sie setzten sich in diesem Modul mit eigenen Lehr-Lerndesigns und der Integration digitaler Möglichkeiten auseinander.
  - Modelle für digital integrative Lerndesigns
  - Gestalten von Lernzonen
  - digitale Methoden und Tools für meinen Unterricht
  - Unterrichten im Vernetzen analoger und virtueller Räume
  - Anregungen für offene Lerndesigns mit Moodle
- Sie erarbeiten, was beim Einsatz von digitalen Medien im Unterricht zu beachten ist.
- Wir beschäftigen uns mit digitalen Kompetenzen der Lehrenden und Schüler und zeigen, wie diese genutzt und gefördert werden können. (DigiKomp Beispiele)

# Recherchieren & Organisieren Visualisieren & Fräsentieren Lernzonen Interagieren Kompetenzen entwickeln

# DigiFIT START – von der kreativen Ideenfindung zum Prozess von Recherchieren, Austauschen, und Organisieren

Lerninhalte sollten für die Schüler eine Bedeutung und einen Bezug zu ihrer Lebenswirklichkeit haben. Sie sollten eine gewisse Komplexität ausweisen und möglichst aktuelle und relevante Problematiken aufgreifen. Dazu gehört ein Verständnis für die Bedeutsamkeit der Problemlösung, die die Schüler verstehen lässt, warum dieses Thema für sie wichtig ist. (vgl. Thissen S 26) Hinzu kommt die Informationskompetenz, d. h. die gezielte Auswahl, kritische Bewertung und angemessene Nutzung von Informationen, die Medienkompetenz und damit auch der verantwortliche Umgang mit sozialen Medien wie z. B. Facebook sowie IT-Kompetenzen also die effektive Nutzung moderner Technologien zur Recherche, Organisation, Kommunikation und Präsentation.

- Sie lernen in diesem Modul digitale Methode kennen, die helfen solche Lehr-, Lernprozess einzuleiten.
- Zum erkundenden Arbeiten etwa bieten Tablets sehr vielfältige Möglichkeiten.
- Sie erproben Methoden und Tools zur Recherche im Internet und zur Sammlung und Organisation von Informationen mit social medias.
- Wir beschäftigen uns mit den Problemen von Copyright und dem verantwortlichen Umgang mit social media für Ihren Unterricht.



# DigiFIT KREATIV – gemeinsam interagieren und gestalten mit digitalen Medien im Unterricht

Lehr - Lernprozesse sind geprägt von Phasen des Gestaltens, Interagierens und Kooperierens. Dabei wird Kreativität gefordert und gefördert, etwas entstehen zu lassen, Dinge zusammenzubringen, die zunächst nichts miteinander zu tun haben, "querzudenken" und Neues auszuprobieren. Digitale Methoden und Tools können dieses kreative Agieren unterstützen.

- Sie lernen in diesem Modul Möglichkeiten der Medienproduktion und des Gestaltens mit digitalen Medien im Unterricht kennen.
- Sie lernen digitale interaktive
   Möglichkeiten kennen, die der
   Individualisierung und Differenzierung
- Sie lernen Möglichkeiten der kooperativen Nutzung von digitalen Medien kennen.
- Wir beschäftigen uns mit Rahmenbedingungen und Verhaltensregeln zur Verwendung von Handys und Tablets im Unterricht.



### DigiFIT READY – visualisieren, präsentieren und reflektieren

Zu Lehr-Lernsequenzen gehört es Informationen und Daten zu visualisieren, präsentieren und veröffentlichen. Es muss nicht immer ein Plakat sein! Digitale Medien helfen Daten und Informationen auszuwerten und darzustellen. Es gibt viele Möglichkeiten, Arbeitsergebnisse zu visualisieren und zu präsentieren. Auch können Simulationen den Lehr-Lernprozessen bereichern.

Werkzeuge zum Feedback, Selbstreflexion und Reflexion des Lehr-Lernprozesses gehören ebenso zu innovativem Lernen.

- Sie lernen in diesem Modul Daten analog und digital zu visualisiern und zu präsentieren.
- Es werden Tools vorgestellt mit denen Schüler/innen gemeinsam Informationen zur Präsentation aufbereiten können.
- Sie lernen Tools zur Simulation
- Sie lernen den Einatz von ePortfolios im Lehr-Lernprozess kennen.
- Sie lernen Methoden und Werkzeuge für Feedback und Reflexion kennen.
- Wir lernen OER Open Educational Ressources kennen und erarbeiten worauf bei Veröffentlichungen von Informationen und Daten zu achten ist.

### Die DigiFIT Reihe dient Ihrer Professionalisierung:

- Besuchen Sie alle Module der DigiFIT Reihe und Sie erhalten als Auszeichnung ein Open Badget.
- Gestalten Sie eine Lernsequenz oder ein DigiKomp Beispiel zu einer Einheit und Sie qualifizieren sich als DigiBuddy und für IKTfit Kurse an ihrer Schule.
- Entwerfen Sie eine Lernsequenz oder ein DigiKomp Beispiel zu drei Modulen und Sie erhalten ein EPICT abc Zertifikat.